

Règlement du Trophée URPEAN

1) L'EQUIPE COMPETITION

La composition de l'équipe compétition est :

- un plongeur photographe
- un modèle ou accompagnateur sécurité

Rôle de chaque participant à l'équipe :

- le plongeur photographe est le compétiteur ; il est responsable de son équipe. Il est le seul autorisé à opérer les prises de vue. Il doit respecter et faire respecter par son équipe, le règlement du trophée, les consignes et normes de sécurité. Son niveau technique de plongée doit être au minimum : titulaire du brevet de niveau 2 de la FFESSM (ou équivalent).

- le modèle et/ou l'accompagnateur sécurité a pour rôle la sécurité plongée de l'équipe en veillant particulièrement aux temps et profondeurs de plongée atteints, afin de demeurer dans les limites de la sécurité. Il doit accompagner le photographe dans toutes ses immersions et se trouver à la même profondeur que lui.

Il peut aider le compétiteur pour le transport du matériel, tenir le rôle de modèle, etc... à seule condition que cela ne soit pas préjudiciable à son devoir de veiller à la sécurité.

Les compétiteurs sont censés avoir une parfaite connaissance de la législation en vigueur, réglementant la plongée.

Ne pas oublier que fin de compétition = paliers terminés et compétiteur sorti de l'eau.

2) DOCUMENTS A FOURNIR

Les membres de l'équipe devront obligatoirement présenter aux organisateurs les documents suivants pour tous les membres de l'équipe:

- Licence FFESSM de l'année en cours
- assurance complémentaire loisir 1 de base (minimum)
- Certificat médical conforme aux règles FFESSM (validité en cours)
- Attestation du niveau de plongée (Brevet FFESSM niveau 2 minimum)
- Qualification Nitrox si nécessaire (en cas de plongée Nitrox)

Un manquement à ces règles peut amener l'organisation à refuser l'inscription de l'équipe.

3) DUREE

La compétition se déroulera sur une journée comprenant 2 plongées de 1h15 chacune.

Le lendemain est consacré à la délibération du Jury et au palmarès.

La fin de la compétition a lieu après le palmarès.

4) DEROULEMENT DE LA COMPETITION

PENDANT LA COMPETITION

SEUL LE COMPETITEUR-PHOTOGRAPHE A LE DROIT D'EFFECTUER LA PRISE DE VUE

Il est interdit :

- de photographier une photo déjà réalisée,
- d'utiliser des animaux morts en accessoires.

Les compétiteurs et leurs équipes pourront évoluer dans la zone de compétition, regagner et séjourner sur l'embarcation affectée, sans limitation de temps. Le temps passé sur l'embarcation n'est pas récupérable en dehors de la durée de l'épreuve.

5) PROTOCOLE NUMERIQUE

FOURNITURE DES CARTES

Chaque compétiteur-photographe présentera au contrôle, lors de son enregistrement les deux cartes qu'il compte utiliser en compétition.

Une seule carte sera utilisable par manche.

REGLEMENT SPECIFIQUE

Formatage des cartes mémoires en début de chaque manche.

Double enregistrement (raw et jpg) est autorisé. (Seul le jpg sera pris en compte dans la compétition. Si 2 cartes mémoire sont présentes simultanément dans le boîtier photo, les 2 seront formatées avant chaque début de plongée.

Au début de la compétition les horloges internes des boîtiers doivent être synchronisées. (Vérification obligatoire).

Interdiction de tout matériel informatique sur le bateau

Le nombre de vues autorisées par manche est égale à 75 (incluant la photo du modèle) avec possibilités d'effacement uniquement durant le temps de plongée (soit un total de 150 images en faisant la somme des images des 2 cartes). Aucune manipulation ni effacement d'images ne sont autorisés après la fin de la manche.

Autorisation d'utiliser les outils de correction d'images intégrés à certains boîtiers exception faites du recadrage qui lui est interdit (vérification lors de l'enregistrement des cartes)

PROPRIETE DES PHOTOS

Le compétiteur-photographe est l'auteur et en tant que tel, reste seul propriétaire de ses œuvres. Il autorise le Club URPEAN à utiliser dans un but non lucratif les fichiers images (promotion et enseignement). En cas d'utilisation, l'auteur devra être cité.

6) PRESENTATION DES PHOTOS AU JURY

CHOIX DES PHOTOS

Le contenu de chaque carte est transféré dans un dossier portant le numéro du compétiteur sur l'ordinateur de l'organisation.

Les cartes sont restituées en fin de journée à leur propriétaire pour sélection.

Les cartes ne seront pas effacées avant la fin de la manifestation.

Chaque photographe apporte son ordinateur et fait sa sélection en commun avec tous les compétiteurs. Il présente à l'organisateur la liste des fichiers sélectionnés en précisant l'orientation (verticale ou horizontale) et le cas échéant l'inversion de l'image (miroir droite-gauche).

L'organisateur prélève donc sur son propre disque les six fichiers sélectionnés et effectue lui-même ces seules modifications autorisées en présence et sous contrôle du concurrent.

Aucune manipulation et aucune transformation d'image ne sera réalisable.

Traitement des fichiers image : pas de post production sur ordinateur autorisée

Les compétiteurs peuvent se faire aider pour leur sélection et le montage des photos par toute personne de leur choix à l'exception des membres du jury.

Les six images devront être identifiées dans l'ordre et le sens où elles devront être projetées. Aucune modification ne sera apportée par le Contrôle. Aucun retard ne sera toléré.

Les jurés doivent se tenir à l'écart des compétiteurs, tous doivent refuser une possible sollicitation.

La projection des photos sera opérée par catégories photo par photo.

Le classement du Trophée URPEAN sera dans un premier temps réalisé par la somme arithmétique de la note de chaque image (6 images).

Le classement définitif sera jugé par une vision de l'ensemble de la série de chaque compétiteur.

7) RECLAMATIONS et SANCTIONS

RECLAMATION

Aucune réclamation ne sera recevable ! (compétition amicale ...)

SANCTIONS

Les sanctions sont applicables à l'équipe.

S'il y a dépassement de temps pendant la compétition il est décidé que la sanction doit être : effacement de 3 vues par minutes de dépassement ; les vues supprimées seront présent soit au milieu de la série, soit de manière aléatoire (au choix du responsable de compétition).

Eric St Martin
33 impasse laparka
64700 Hendaye
Tél : 06 42 37 91 09

✉ eric.saintmartin@orange.fr